

*Настоящий проект правил разработан на основе действующих  
Правил Международной кинологической федерации (FCI).*



# **Проект правил по дисциплине «флайбол»**

**2019 год**

## СОДЕРЖАНИЕ

Статья 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	3
Статья 2. ОРГАНИЗАЦИЯ СОСТЯЗАНИЙ.....	9
Статья 3. ВИДЫ СОСТЯЗАНИЙ.....	16
Статья 4. ОПИСАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ.....	17
ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Разметка ринга.....	19
ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Схема флайбокса.....	20
ПРИЛОЖЕНИЕ 3. Измерение длины предплечья.....	21
ПРИЛОЖЕНИЕ 4. Техническое описание электронной системы.....	22

## **I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.**

### **1.1. Введение**

1.1.1. Данные правила были разработаны на основе правил Международной Кинологической Федерации (далее - МКФ) по флайболу.

1.1.2. Правила МКФ были написаны на английском языке, поэтому в случае возникновения трактовок при переводе на другие языки, первоисточником является англоязычный текст.

### **1.2. Общие принципы**

1.2.1. ФЛАЙБОЛ – это дисциплина, в которой две команды соревнуются друг с другом в гонке - эстафете. Каждая команда состоит из 4 пар (собака и человек) и двух возможных запасных пар. В каждом забеге друг с другом соревнуются две команды, в которых каждая собака должна пробежать свой этап: преодолеть 4 барьера без помощи проводника, взять мяч из флайбокса (далее - бокса) и вернуться через те же 4 барьера с мячом в зубах. Если собака совершает ошибку, она должна перебежать заново. Команда, все собаки которой пробежали без ошибок раньше другой, является победителем данного забега.

1.2.2. Эта дисциплина открыта для всех собак, вне зависимости от их породы и наличия родословной, и происходит в игровой форме, показывая взаимоотношения между собакой и проводником. Наиболее важными аспектами являются: скорость, игровой дух и аппортировка мяча, с акцентом на безопасность и предотвращение травм.

1.2.3. Национальным кинологическим организациям (далее - НКО) рекомендуется поощрять продвижение флайбола согласно правилам МКФ. Главная цель правил состоит в установке стандарта для проведения всех международных состязаний, стандартизации правил судейства и оборудования. НКО должны использовать правила МКФ в качестве основы для развития своих собственных правил и норм, с отличиями, обоснованными местным законодательством и правилами НКО.

### 1.3. Определения

а) Состязание: событие, в котором и команды соревнуются, используя установленные правила, формат и руководства.

б) Часть состязаний: состязания могут быть разделены на различные части, такие как утренняя часть и послеполуденная, отборочный этап и финал и т.д. На каждом мероприятии должно быть четко определено количество раундов.

в) Раунд: каждый раз, когда две команды участвуют в состязании друг против друга, происходит новый раунд. Началом раунда считается время, когда предыдущие две команды покинули поле, а концом - момент, когда бегущие в этом раунде команды покидают поле.

г) Забег: каждый раунд состоит из нескольких забегов. Забег - это время, в течение которого четыре собаки бегут со стартового сигнала главного судьи до его финального свистка. Если нужна вторая попытка, то обе попытки рассматриваются как один забег.

д) Ринг: область, в которой происходят забеги. Эта область включает в себя беговые дорожки, от ограничительных барьеров к линиям старта/финиша, зонам старта/выхода и необходимым свободным пространством между дорожками и зон старта/выхода.

е) Прорыв: когда команда во время состязаний бежит быстрее, чем установленное время для данного дивизиона.

ж) Электронная система судейства (EJS, ЭСС): система, используемая для судейства состязаний (см. полное описание в приложении 4).

з) Чистое время (СТ): чистое время всех четырех собак, которые пробежали один забег без ошибок за вычетом времени пробегов до пересечения стартовой линии. Команда, которая показывает чистое время, которое более чем на 0,5 секунды быстрее, чем время, принятое для данного дивизиона, снимается с забегов. Этот принцип применяется к состязаниям в

целом или части состязаний. Превышение показанного времени над СТ называется брейк-аут (ВО).

#### **1.4. Общие критерии**

- а) На состязаниях должен быть назначен главный судья.
- б) Главный судья должен быть аттестован НКО\*.
- в) Главный судья ответствен за принятие решения в ринге, в котором он судит. Он всегда должен руководствоваться в своих решениях действующими правилами. Любые вопросы, не описанные в данных правилах, должны решаться в духе настоящих правил.
- г) Помимо главного судьи, в ринге должны работать два линейных (судьи на дорожках) судьи и два бокс-судьи.

*\* помимо главного судьи, аттестацию должны иметь и судьи на дорожках (либо быть судьями-стажерами и иметь стажировки на официальных состязаниях). Здесь и далее курсивом отмечены поправки, действительные для проведения мероприятий, проводимых на территории России.*

#### **1.5. Подготовка поля**

- а) Длина трассы от линии старта до бокса составляет 15,55 метра. (первоначальные измерения были выполнены в дюймах и, впоследствии, преобразованы в метрическую систему до 2 десятичных знаков.) - см. ПРИЛОЖЕНИЕ 1

б) Расстояние от старта до первого барьера составляет 1,83 метра. Между двумя последовательными барьерами - расстояние 3,05 метра. Расстояние от последнего барьера до бокса составляет 4,57 метра.

в) Две беговые полосы должны быть одинаковой длины, и они должны быть параллельны друг другу. Расстояние между двумя полосами составляет 5 метров от центра каждой дорожки (с отклонением: + или - 1 метр).

г) Поверхность полос должна быть безопасной и не скользкой, и при этом не должна быть слишком шероховатой. При покрытии, отличном от

травы или песка, организаторы обязаны предоставить специальные дорожки (маты).

д) Стартовая зона расположена непосредственно перед стартовой линией и беговыми полосами. Ее длина должна составлять не менее 15,55 метров, она должна быть размечена ясными и безопасными маркерами.

е) За каждым боксом должна быть организована зона из защитных заграждений высотой не менее 60 см. Расстояние от бокса до линии заграждений должно быть не менее 1,52 м. В области между боксом и ограничивающими заграждениями не должно находиться никаких объектов. Заграждения необходимы для того, чтобы мячи не укатывались слишком далеко, но при этом данные ограждения не должны закрывать обзор судьям на линии или судьям на боксах.

#### **1.6. Измерения и установка высоты барьера**

а) Высота прыжка на международных состязаниях выставляется в соответствии с правилами МКФ, и НКО гарантирует соблюдение этого правила. Главный судья может принять решение о повторном измерении собак даже после начала состязаний. Если собаки перемеряются, и полученная высота отличается от первоначальной высоты, команда будет продолжать турнир по вновь назначенной высоте.

б) При записи на состязания владелец собаки декларирует, что собака здорова и находится в достаточной физической кондиции, чтобы участвовать в состязаниях.

в) на международных состязаниях высота прыжка определяется следующим образом: измеряется от локтя до гороховидной кости, или до костного выступа чуть выше, или в месте запястного сустава (см. ПРИЛОЖЕНИЕ 3), лапа должна быть согнута под углом 90°. Собаки с высотой прыжка ниже 32,5 см, должны измеряться, по меньшей мере, двумя независимыми судьями, которые должны прийти к единому мнению о

конечной высоте прыжка. Во время измерения, допускается присутствие только одного проводника с каждой собакой.

Если собака по какой-то причине не может быть измерена судьей, то она должна прыгать максимальную высоту – 32,5 см.

Высота барьера определяется по длине лапы согласно таблице 1:

Таблица 1:

<b>Длина предплечья</b>	<b>Высота прыжка</b>
10,00 см -	15,0 см
11,25 см -	17,5 см
12,50 см -	20,0 см
13,75 см -	22,5 см
15,00 см -	25,0 см
16,25 см -	27,5 см
17,50 см -	30,0 см
	32,5 см

Длина предплечья кости равная точной границе между высотами прыжка приводит к уменьшению высоты прыжка.

Например, длина предплечья 12,5 см приводит к высоте прыжка 20,0 см, но длина предплечья 12,6 см приводит к высоте прыжка 22,5 см.

### **1.7. Участники**

а) Возраст собак, которые могут принимать участие в состязаниях должен составлять не менее 15 месяцев на день проведения мероприятия.

б) Каждая собака должна иметь микрочип или клеймо.

в) Все собаки и проводники должны пройти соответствующую подготовку для того, чтобы они могли соревноваться безопасным образом.

г) Если собака проявляет необоснованную агрессию к другой собаке или человеку во время проведения мероприятия, такая собака, по решению главного судьи, дисквалифицируется.

д) Суки в течке не допускаются к участию.

### **1.8. Регистрация на состязания**

а) Все заявки должны поступать в проводящую организацию до даты окончания записи. Организатор отправляет подтверждение каждой команде с последними инструкциями и информацией о всех участвующих командах с указанием их контрольного времени.

б) Стартовый взнос определяется организаторами самостоятельно. Размер стартового взноса должен быть указан в анонсе мероприятия.

в) Подавая заявку, команда обязуется оплатить регистрационный взнос. Регистрация подтверждается только при наличии оплаты участия.

г) Во время регистрации каждая команда должна предоставить контрольное время. Это контрольное время будет принято, как основание для распределения по дивизионам.

### **1.9. Разделение на дивизионы**

а) Команды распределяются организаторами состязаний по дивизионам на основе контрольного времени, указанном в заявках.

б) Организатор несет ответственность за правильное распределение команд по дивизионам.

### **1.10. Состав и выступление команды**

а) Полная команда состоит из шести собак с их проводниками, капитана и заряжающего.

б) В каждом раунде команда выставляет четырех собак и их проводников. Запасные собаки, если таковые имеются, должны находиться вне ринга.

в) Четыре собаки команды, которые будут участвовать в раунде, должны быть представлены судье на дорожке до начала первого забега.



г) В случае замены судья на дорожке должен быть немедленно проинформирован о замене. Если информация не будет предоставлена вовремя, забег будет автоматически проигран. После фальстарта запрещается менять собак. Единственное исключение - собака получила травму, в этом случае разрешается заменить собаку, но в таком случае замененная собака больше не может участвовать в текущих состязаниях.

### **1.11. Высота барьера**

а) Высота барьеров всей команды определяется по самой наименьшей длине лапы собаки (измеряется в соответствии с инструкциями в разделе п. 1.6.с настоящих правил), которая непосредственно участвует в забеге.

б) Минимальная высота барьера составляет 15 см, максимальная высота барьера – 32,5 см. Общая высота барьера включает в себя защитный слой, если таковой имеется. При проверке препятствий они должны всегда располагаться на ровной поверхности. Позволяется допуск 0,5 см на неровности покрытия.

в) Команда должна устанавливать правильную высоту препятствий самостоятельно\*.

*\* - правильность высоты прыжка, выставяемого командой, контролируется судьей на дорожке. В случае, если команда нарушает указания судьи на дорожке относительно выставленной высоты, они снимаются с состязаний, а ее результат, показанный до инцидента – аннулируется.*

## **Статья II. ОРГАНИЗАЦИЯ СОСТЯЗАНИЙ**

### **2.1. Организатор**

Все состязания по флайболу, проводящиеся по международным правилам, должны быть организованы общественными организациями, входящими в НКО. Каждый организатор обязан обеспечить:

а) Специализированную площадку, полностью оборудованную для проведения состязаний, безопасную для собак и проводников. Каждый ринг должен быть огорожен. Ограждение между двумя беговыми дорожками – не допустимо.

б) Распорядителя состязаний, который должен следить за соблюдением всех правил и регламентов и постоянно находится на связи с главным судьей и секретарем состязаний.

в) Расписание забегов, которое полностью отражает реальную возможность проведения состязаний.

г) Судейскую бригаду, сформированную согласно национальным правилам.

д) Компетентную команду помощников.

е) Как минимум одного секретаря.

## **2.2. Обязанности главного судьи**

а) Перед началом состязаний главный судья в сопровождении, распорядителя состязаний осуществляет проверку поля на предмет соответствия правилам. Они также проверяют препятствия и размещение электронной системы судейства.

б) Главный судья совместно с ответственными лицами, осуществляет промеры собак, если они не имеют официально признанных результатов измерений, записанных в квалификационных книжках.

в) Главный судья располагается так чтобы он мог видеть большую часть ринга, не мешая проводникам и собакам.

г) После окончания забега судья должен указать на команду победителя понятным сигналом. Главный судья имеет право консультироваться с судьями на дорожке, в случае спорных ситуаций и принимать решение после консультаций. Видеозапись не может ни заменять судью, ни использоваться в качестве основания для определения победителя забега.

## **2.3. Обязанности судей на дорожке**

а) Судьи на дорожке должны находиться на стартовой линии каждой команды, лицом друг к другу. Судья на дорожке отвечает только за свою дорожку. В обязанности судьи входит: контроль соблюдением

расписания, фиксация порядка финиша собак и контроль за тем, какие собаки должны осуществить перезабег.

б) Если судья на дорожке не согласен с решением главного судьи о назначении победителей, то он должен немедленно в корректной манере сообщить о своих сомнениях главному судье, чтобы тот смог принять финальное решение. Судья на дорожке обязан фиксировать время, за которое пробежала команда в протоколе. Если команда пробежала быстрее, чем заявленное ею ранее контрольное время, то судья на дорожке обязан пометить время как ВО.

в) Судья на дорожке или судья на боксе должны подать ясный сигнал о том, что собака должна совершить перезабег из-за допущенной ошибки. В обязанности проводника входит внимательное отслеживание сигналов о перезабеге. Когда одна команда закончит раунд, главный судья может остановить перезабеги другой команды.

- г) Возможные ошибки, которые могут привести к перезабегу:
- Первая собака пересекает стартовую линию до начала измерения времени.
  - Фальстарт. Только после того, как первая собака пересекла линию старта/финиша при возвращении любой частью своего тела, следующей собаке разрешается пересечь линию старта/финиша любой частью ее тела.
  - Пропуск препятствия.
  - Собака пересекает финишную черту без мяча в зубах.
  - Проводник или какой-либо предмет пересекает линию старта/финиша пока собака бежит (исключение необходимость поправить сбитое препятствие или вернуть потерянный мяч).
  - Не возвращение с мячом через все барьеры в правильной последовательности.
- д) Контроль времени:

- Судья на дорожке должен использовать показания электронной системы судейства (EJS) для контролируемой им дорожки.
- Осуществлять визуальный контроль бегущих собак и пересечений линии старта/финиша в случае оспариваемых показателей электронной системы судейства или, когда есть ошибки, которые не могут быть зафиксированы электронной системой судейства.

#### **2.4. Обязанности судей на боксе**

а) Каждая команда должна предоставить хорошо знающего правила флайбола судью на боксе\* для судейства следующего за раундом команды раунда.

*\* - судей на боксах приглашают организаторы.*

б) Судья на боксе должен следить за тем чтобы ни собака ни заряжающий не допускали ошибок между последним барьером и флайбоксом.

в) Если ошибка замечена, судья сигнализирует об этом, подняв флаг.

г) Возможные ошибки: неправильное положение заряжающего, собака не толкнула флайбокс, слишком поздняя загрузка мяча и т.д.

#### **2.5. Основные правила состязаний**

а) Разминка и готовность к старту

- Организатор определяет максимальное время разминки и построения каждой команды. Эта период времени начинается с того момента, как предыдущие команды покинули ринг. Организатор предусматривают максимальное время в зависимости от количества раундов и расписания. В качестве примера: в среднем 3 минуты предусматривается для построения и разминки, но организатор может увеличить или уменьшить это время. Разминаться разрешается только собакам, перечисленным в заявке команды.

- Если после окончания периода подготовки одна команда полностью готова к старту, а вторая команда не явилась на старт, то команда, которая готова, автоматически назначается победителем всех забегов. Тем не

менее, команда-победитель должна выполнить минимальное количество забегов в раунде, даже при отсутствии конкурирующей команды.

- Если капитан команды сообщил главному судье о причине задержки готовности его команды до истечения 3 минут, главный судья может принять решение об увеличении времени разминки и подготовки. Если главный судья решает увеличить время подготовки, другие члены команды должны быть готовы начать немедленно после окончания подготовки задерживающихся.

б) Если участник (собака или проводник) команды мешает другой команде, то этот забег будет проигран командой автоматически. В этом случае главный судья в любой момент может прекратить забег и объявить команду победителя. Бросать мячи или другие игрушки, чтобы мотивировать возвращение собаки в зоне менее 15,55 метров (см. раздел 1.05 е) от финишной черты запрещено, как во время разминки, так и во время забега. Также запрещено вносить лакомство или пищащие игрушки на поле. Разрешено нахождение мисок с водой в предстартовой зоне.

в) Старт: стартовый сигнал подается либо визуальным, либо акустическим способом, либо комбинацией обоих сигналов. Каждому старту предшествуют два четких сигнала длительностью каждый 1 секунда с перерывом между сигналами 1 секунда. Первая собака не должна пересечь стартовую линию любой частью своего тела до начала раунда. В случае фальстарта разрешается только один второй старт. Каждая команда имеет право на один фальстарт за один раунд (не в забеге). Когда команда совершает фальстарт, первая собака должна повторно пробежать.

г) Обмен: в момент, когда следующая собака пересекает стартовую линию, предыдущая собака должна пересечь финишную линию любой частью тела.

д) Каждая собака прыгает в определенном порядке через четыре препятствия на своей дорожке, нажимает на педаль бокса и ловит мяч из бокса. Затем собака возвращается через те же четыре препятствия с мячом в

зубах пересекая финишную черту. В случае какой-либо ошибки, собака должна бежать снова, пока пробег не будет безошибочен или пока главный судья не завершит забег. Собаки, которые совершили ошибки, должны повторно пробежать после четырех первых собак в последовательности совершения ошибок.

е) Во время забега только один человек допускается в качестве заряжающего. За исключением разминки, возврата потерянного мяча или получения новой партии мячей для загрузки для текущего забега, заряжающий должен оставаться в вертикальном положении за боксом. Он имеет право поощрять собак своей команды голосом, однако не настолько громко, чтобы отвлекать команду-соперника. В момент, когда собака перепрыгивает последний перед боксом барьер, заряжающий должен находиться в вертикальном положении с мячами в руках, располагающимися вне поле зрения бегущей собаки. Заряжающий должен оставаться на своем месте до объявления главным судьей результата забега. Если, по мнению судьи, заряжающий нарушил какое-либо из этих правил, их команда может проиграть забег. В случае технического сбоя бокса, заряжающий должен либо поднять перекрещенные руки над головой, либо занять место перед боксом, чтобы сигнализировать о поломке. Главный судья должен остановить забег и проверить исправность бокса. Если судья обнаруживает технический сбой, забег запускается заново. Если бокс исправен, то команда остановившая забег объявляется проигравшей. Если флайбокс оказывается неисправен во второй раз за раунд, то забег будет считаться проигранным.

ж) Если участвующая собака нарушает правила во время забега, то по решению главного судьи этот забег может быть объявлен проигранным для всей команды. Если это произойдет до забега, то последующий забег будет проигранным. Если это происходит по окончании раунда, то первый забег следующего раунда будет автоматически проигран.

з) Когда препятствие сбито по какой-либо причине, собаки должна преодолеть препятствие как будто оно стояло. Главный судья определяет

возможную опасность и может решить провести забег заново. В любом случае, если есть какая-либо опасность, главный судья должен остановить забег и назначить перезабег.

и) Время прорыва дивизиона устанавливается с диапазоном минус 0,5 - 1 секунда от самого быстрого времени в каждом дивизионе. Если самое быстрое время установлено меньше или равным 20 секундам, то для установки времени прорыва вычитается 0,5 секунд. Если самое быстрое время диапазона больше 20 секунд, то для установки времени прорыва вычитается 1 секунда. В самом быстром дивизионе не устанавливается время прорыва. Если команда пробежит быстрее, чем заявленное время, забег будет автоматически проигран. Если это происходит три раза в течении одного состязания, все забеги этой команды с момента третьего прорыва будут объявлены проигранными. Однако команда может продолжать соревноваться (уточнение: команда будет дисквалифицирована, но ей разрешено продолжать бегать для удовольствия, и она проигрывает все последующие гонки, даже если команда оказывается быстрее, или, когда другая команда делает ошибки).

к) Если одна команда дисквалифицирована, то команда-соперник дисквалифицированной команды, должна иметь раунд с минимумом требуемых забегов без противника.

л) В пределах ринга может находиться максимум 10 человек из команды. Из этого числа только 3 человека могут находиться за линией судейства внутри ограждения. Они не должны отвлекать судью на дорожке и их всегда могут попросить быть спокойными или покинуть эту зону. После повторного предупреждения главный судья может объявить забеги команды, из которой были нарушители, проигранными.

## Статья III. ВИДЫ СОСТЯЗАНИЙ

### 3.1. Круговой турнир (Round Robin)

а) Каждая команда бежит в своем собственном дивизионе против каждой другой команды. За каждую победу присуждается 2 очка, ничья дает 1 балл, проигрыш не дает очков.

б) Победителем кругового турнира является команда с наибольшим количеством очков. Когда две команды имеют равное количество очков, побеждает команда с лучшим временем. Если время будет одинаковым, то следующее самое быстрое время и т. д.

### 3.2. Испытание на скорость (Speed Trial)

Каждая команда бежит в своем дивизионе против другой команды. После завершения необходимого числа забегов, победа присуждается в соответствии с самым быстрым временем каждой команды. В случае равного самого быстрого времени, засчитывается следующее самое быстрое время.

### 3.3. Одиночное (single) или двойное выбывание (double)

а) При одиночном выбывании проигравший выбывает, а победитель переходит к следующему раунду.

б) Двойное выбывание: проигравшая команда получает возможность пробежать дополнительный раунд, прежде чем выбыть.

### 3.4. Количество забегов

В начале состязаний определяется количество забегов для каждого раунда. Их количество может быть изменено, если это необходимо для улучшения качества проводимого состязаний, при условии, что капитаны всех команд дали единодушное одобрение\*.

*\* количество забегов для каждого раунда определяется главным судьей совместно с организатором.*

Примеры фиксированных форматов гонок:

- Раунд в 3 забега: проводится 3 забега.
- Раунд в 5 забегов: проводится 5 забегов.



- Лучшие из 3: Раунд заканчивается, когда 1 команда выиграла 2 забега. Однако может быть решено пробегать все три забега.
- Лучшие из 5: раунд заканчивается, когда 1 команда выигрывает 3 забега.

В большинстве случаев, 3, 4 или 5 забегов используются в круговом турнире (Round Robin) или испытании на скорость (Speed Trial).

## **Статья IV. ОПИСАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ**

### **4.1. Барьеры**

а) Организатор должен обеспечить наличие комплекта из четырех барьеров в идеальном состоянии для каждой дорожки, а также необходимые запасные барьеры. 2 набора должны быть разных цветов (предпочтительно красный и синий), внутри все барьеры должны быть белыми.

б) Каждый барьер имеет внутреннюю ширину 61 см (с максимальным отклонением 1 см), а его стойки не должны быть не ниже 60 см и не выше 90 см.

в) Барьеры должны быть выполнены из материала, который обеспечивает минимальную вероятность травмы. В верхней части каждого барьера может быть закреплен мягкий слой для защиты собак.

г) Все препятствия регулируются на 2,5 см, с минимальной высотой 15,0 см и максимальной высотой 32,5 см.

### **4.2. Флайбокс (см. ПРИЛОЖЕНИЕ 2)**

Каждая команда должна предоставить свой собственный флайбокс. Он должен быть в идеальном состоянии, и быть безопасным для использования. Флайбокс должен отвечать следующим требованиям:

- оборудован исключительно механическим механизмом спуска. Когда механизм запускается, мяч должен иметь свободный беспрепятственный полет не менее 60 см от места, где мяч запущен (бок-чашка) в направлении стартовой линии из всех доступных отверстий.
- не превышать следующие размеры: длина x ширина x высота = 77x61x46 см (возможно расширение только платформы для

заряжающего). Настил удерживающего устройства или устройства для наружного монтажа, никогда не должен увеличивать высоту бокса более чем на 1,25 см.

- На передней стороне флайбокса не должно быть острых краев или выступов, которыми собака может нанести себе травму. Если бокс не соответствует требованиям, главный судья может объявить бокс небезопасным и, следовательно, негодным к употреблению.

#### **4.3. Мячи**

Все используемые мячи должны иметь свойства, сходные с мячами для большого тенниса (размер, вес, прыгучесть).

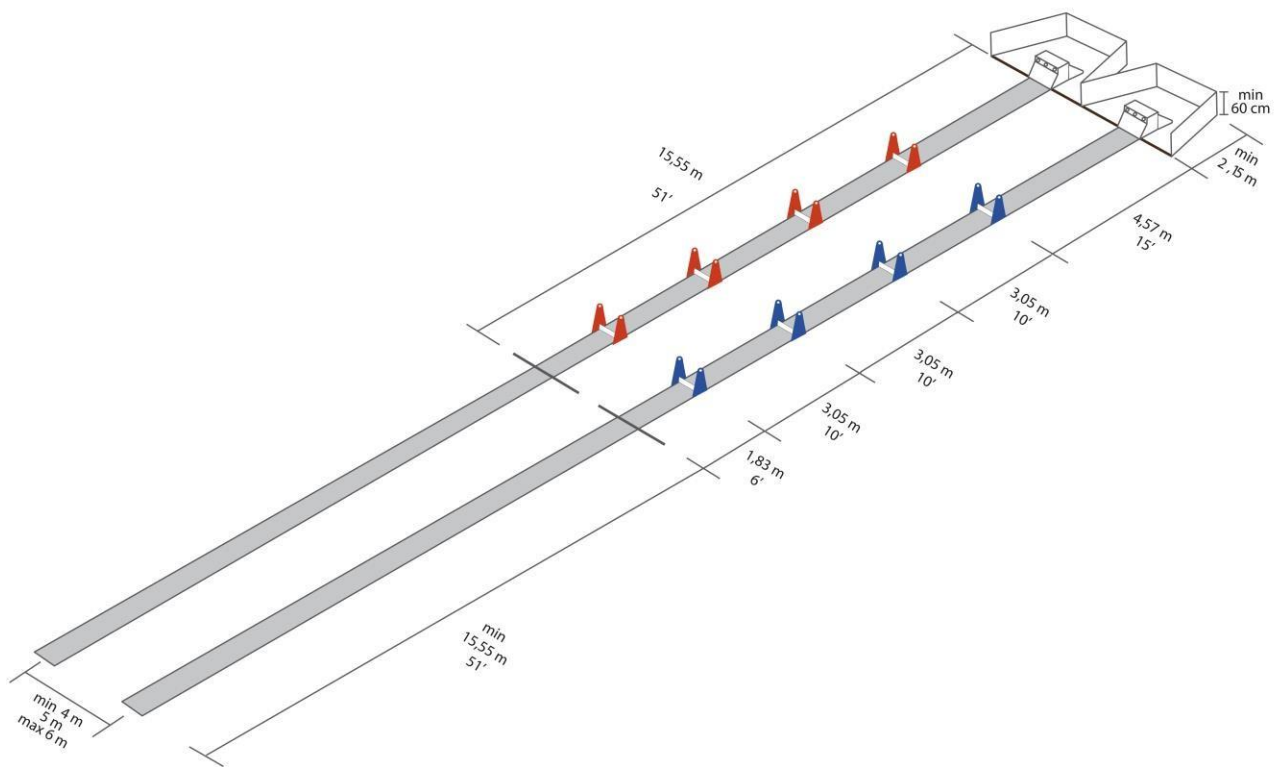
#### **4.4. Экипировка собаки**

а) Собаки могут иметь на себе только незатягивающийся ошейник или шлейку без аксессуаров.

б) Удавки, строгие ошейники или электрические ошейники строго запрещены.

в) Можно использовать защитные бинты на лапах собаки.

# ПРИЛОЖЕНИЕ 1. Разметка ринга



## ПРИЛОЖЕНИЕ 2. Схема флайбокса

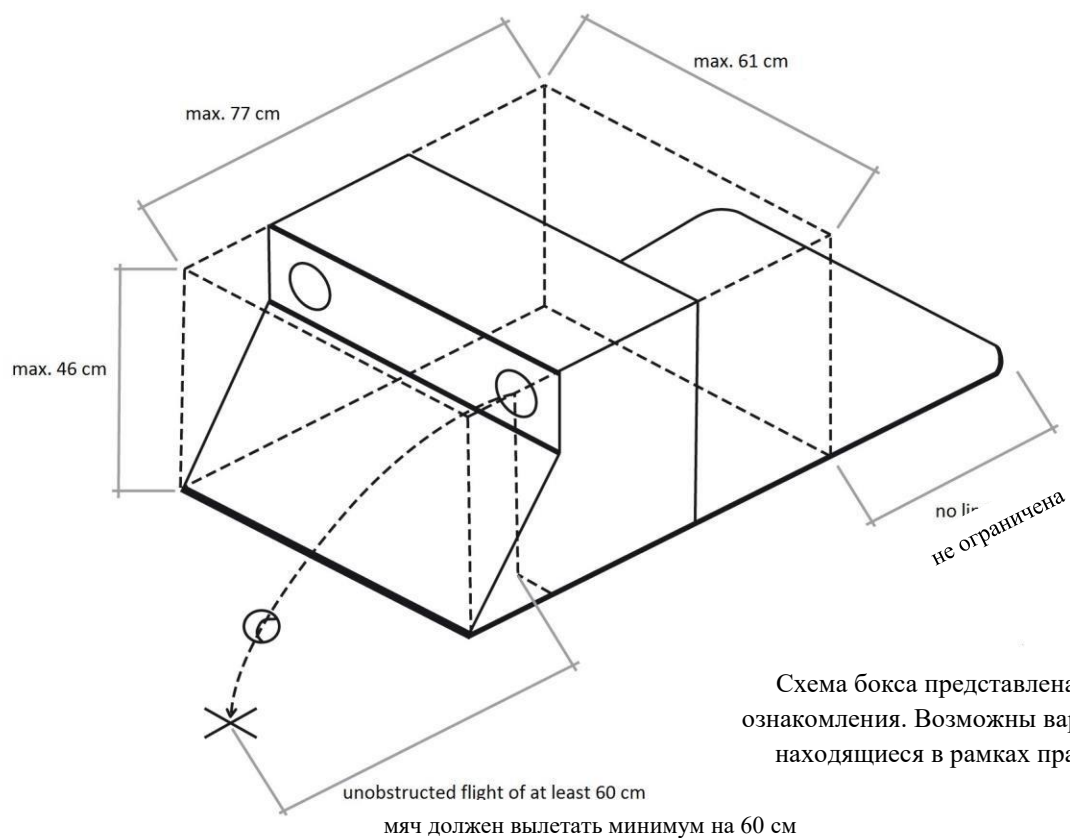
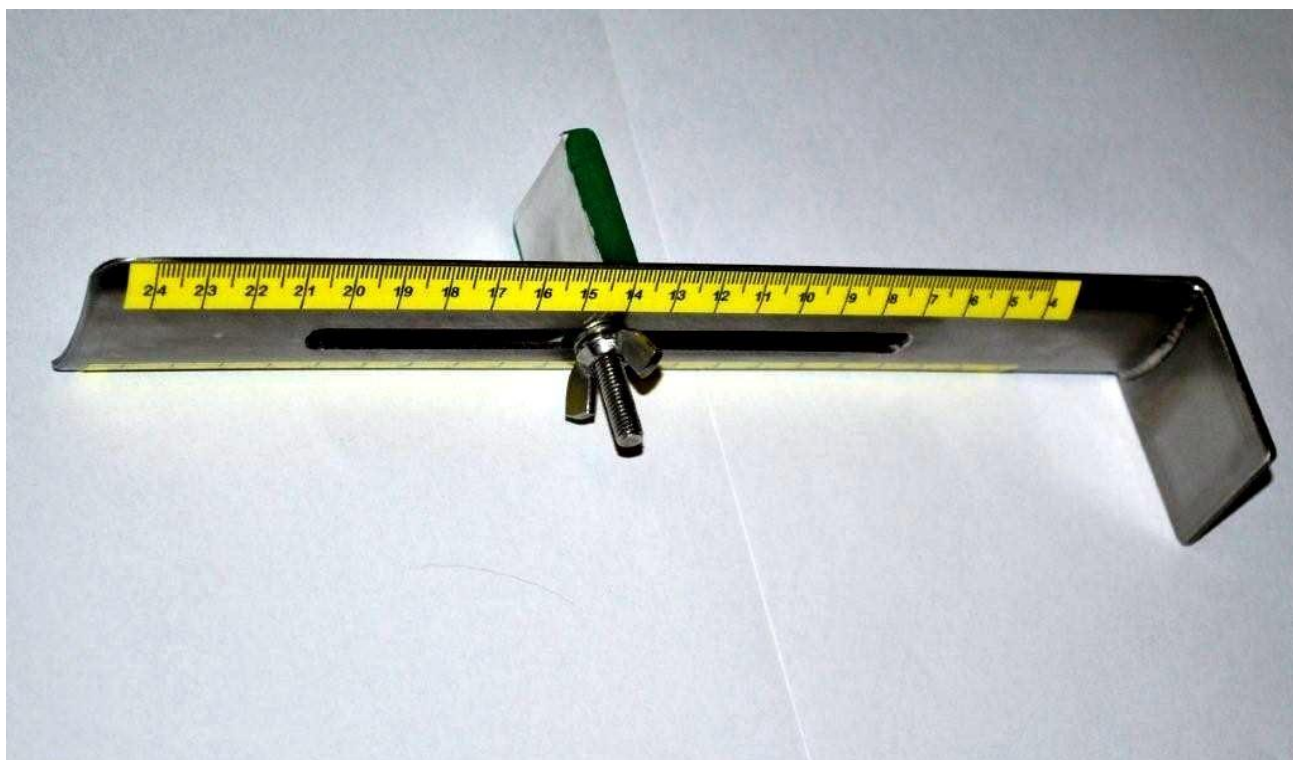
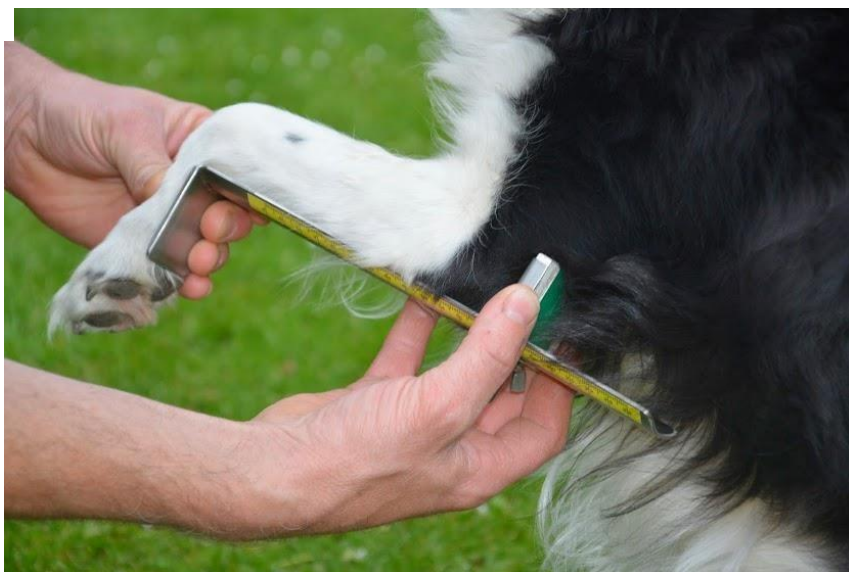


Схема бокса представлена для ознакомления. Возможны вариации, находящиеся в рамках правил.

### ПРИЛОЖЕНИЕ 3. Измерение длины предплечья



#### ПРИЛОЖЕНИЕ 4. Техническое описание электронной системы судейства (далее – ЭСС).

ЭСС используется для измерения времени забегов и определения смен и старта. Система состоит из светофора с рядом цветных обозначений, двух ворот с сенсорами, дисплея с временем для каждой дорожки. ЭСС должна быть расположена таким образом, чтобы ворота с входными сенсорами располагались на стартовой линии, а выходные - ближе к боксам.

Расстояние между двумя створками ворот должно быть от 120 до 150 см. Стартовый светофор должен быть расположен между двумя дорожками, не должен создавать помех и должен быть ясно виден для всех судей и участников, включая заряжающего.

Система должна отвечать следующим минимальным требованиям:

##### Сенсоры:

- нижний луч не выше 203 мм от поверхности пола;
- верхний луч не ниже 711 мм;
- максимальное расстояние между лучами – 101 мм;
- сенсоры, показывающие ошибки смен должны быть 152 мм от стартовой линии в сторону первого барьера;
- если используется два ряда лучей, они должны находиться на одинаковой высоте;
- расстояние срабатывания не менее 150 см.

##### Светофор:

- нижний свет должен находиться на высоте минимум 60 см над землей;
- для каждой дорожки для обозначения ошибки и фальстарта должны быть независимые друг от друга лампы;

- должна быть последовательность как минимум из трех желтых (или красного и двух желтых) цветов, прямо над зеленым для стартового порядка;
- для отображения нарушений любой собаки во время забега должны использоваться независимые цвета;
- должно быть обозначение, что система готова к работе, для того, чтобы судья мог начать забег.

#### Точность:

- система хронометража должна засекают время забега с точностью до тысячных секунды;
- система хронометража должна показывать время минимум с точностью до сотых секунды;
- округление должно быть использовано, если используется конвертация из тысячных до сотых для отображения на дисплее;
- ничья должна быть отображена, если время на обеих дорожках одинаковое;
- быстродействие системы хронометража должно быть менее 3 мс (суммарная погрешность элементов);
- в системе хронометража должно обеспечиваться быстродействие не менее 3 мс на протяжении 60 секунд;
- система синхронизации должна обеспечивать начало и конец замера времени на двух дорожках в пределах 2мс за 60 секунд;
- Быстродействие электрических датчиков не должно превышать 2 мс задержка сканирования не должна превышать 1мс
- Для системы необходимо подбирать датчики таким образом, чтобы собранные из них линии срабатывали отдельно друг от друга при быстром движении любого из объектов со скоростью 15, 25 м в секунду, чтобы система различала какой именно участок сработал.

(Расстояние 152 мм (рекомендуемое расстояние для построения линий в системе) означает, что объект при максимальной скорости пересечет две линии за 0,01 секунды).

- Датчики для построения системы должны иметь время срабатывания от 0,001 до 0,01 сек.

Правила функционирования:

Система должна быть полностью готова до начала старта забега

Главный судья или ответственное лицо включают систему перед забегом

Система не должна запускать старт, если датчики смещены

Главный судья или судья на дорожке нажимает кнопку СТАРТ

Система последовательно включает красный, желтый и зеленый свет с интервалом в 1 секунду.

Зеленый свет запускает таймер

Если собака пересечет луч до запуска времени засчитывается фальстарт

Столбец луча, ближайший к линии старта / финиша, считается лучом линии.

- Столбец луча, ближайший к первому препятствию, должен быть лучом ближнего света.
- После запуска таймера, каждый раз, когда линейный луч прерывается («безопасно» или нет), должно отображаться обновленное истекшее время.
- Каждый раз, когда луч ближнего света ломается или очищается, линейный луч должен быть «безопасным» в течение 2 секунд.
- Если линейный луч поврежден, хотя это не «безопасно», ошибка прохождения должна быть указана в течение не менее 2 секунд.
- Главный судья или назначенное лицо сообщит о завершении нагрева системы.



- После завершения нагрева ничто не изменит отображаемого времени (разрывы луча игнорируются).
- После того, как временная таблица скопировала необходимую информацию (время), они должны указать готовность к новому нагреву системы.
- Судья не может начать новый заезд, пока таблица сроков не покажет готовность к системе.

*\* Выше приведены рекомендуемые параметры ЭСС*